

Yeti YAYIN KATALOĐU

yeti®



YEŐILAY

EĐİTİMİ
TAMAMLAYICI
İÇERİKLER



YETİ

- 1. isim, felsefe:** İnsanda doğal olarak bulunan, bir şeyi yapabilme yeteneği, kuvve, meleke. *
- 2. isim, ruh bilimi:** Bellek, usa vurma, algılama veya imgeleme gibi insanın doğuştan gelen zihin güçlerinden herhangi biri, meleke. *

*TDK



Y

Yeşilay
Yetenek
Yetkinlik
Yeterlilik

E

Eğitim
Etik
Eğlenceli
Etkin

T

Tamamlayıcı
Teknoloji
Tasarım
Tasavvur

i

İçerik
İletişim
İyileştirici
İlginç



YETİ

Yeşilay Eğitimi Tamamlayıcı İçerikler



Yeşilay, yüz yıldır sağlıklı bir yaşam inşası için bağımlılıklarla mücadelede önleyici kazanımları çocuk ve gençlere edindirme amaçlı çalışmalar yürütmektedir. Yeşilay, **4-10 yaş** çocukların **eğitimlerini destekleyici**, onların **keşfetme** ve **öğrenme** duygusunu tetikleyecek aynı zamanda **hayal gücünü** geliştirecek oyun ve yayınları üreterek misyonunu sürdürecektir.

Bu amaçla “**Yeti**”  markasını kurmuştur.



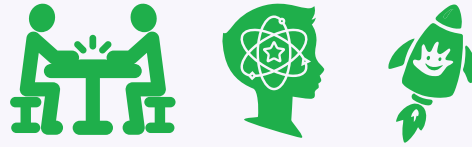
YETİ İLE OYNA



YESLAR

UZAY MADENCİLERİ AY'DA KUTU OYUNU

Oyun, astronomi, fizik ve kimya gibi temel bilim dallarından farklı kavramları içermektedir. Oyuncular bu kavramları oyun içerisinde kullanarak öğrenir. İş birliği ve yardımlaşma içeren, paylaşmanın zevkini oyunculara sunan bir oyundur.



UZAY MADENCİLERİ AY'DA

Dünya'nın önemli bilim insanları bir araya gelerek Güneş Sistemi'nin gezegenlerini ve uydularını inceledi. Dünya'nın uydusu Ay'da, Jüpiter'in uydusu Ganymede'de, Satürn'ün uydusu Titan'da zengin maden yatakları keşfedildi ve "Uzay Madenciliği Çağı" başladı. Çıkarılan madenler, sağlıktan eğitime, tarımdan otomotive kadar tüm sektörler için büyük öneme sahip elektronik cihazları üretmekte kullanılacak.

"İLK HEDEF, UYDUMUZ AY!"

Ay yüzeyindeki maden yatakları yönetmek için oluşturulan ekibin içerisinde Dünya'nın önde gelen devletlerinden bilim insanları yer alıyor. **Bu önemli ekipte Türkiye adına sen de varsın!** Ay yüzeyinde madenciliğe başla, üssü kur, madenleri topla, roketini inşa et ve Dünya'ya ulaştır.



Haydi
başla,
gelecek
uzayda!



OYUNUN AMACI: Görevleri tamamlayarak roketin parçalarını bir araya getirmek ve toplanan nadir toprak elementlerini Dünya'ya ulaştırmak.



BİZİM MAHALLE ORTAK DEĞERLER KUTU OYUNU

Oyun kurgusunda amaç takım halinde ilerleyerek oyunu yenmektir.
Böylece oyuncular iş birliği yaparak takım ruhunu deneyimler.



BİZİM MAHALLE ORTAK DEĞERLER KUTU OYUNU

Eğlenceli ve heyecanlı bir serüvene hazır ol!
Burası Bizim Mahalle. Dostluk, yardımlaşma, dayanışma, sevgi, her şey var. Hayatın tuzu biberi olan küçük tartışmalar, aksaklıklar da... Bizim Mahalle'de macerasız gün yoktur. Her gün bir olay gerçekleşir. Elbette çıkan olaylar sorunsuz çözülür.

NASIL MI? TABİİ Kİ İŞ BİRLİĞİ İLE!

Herkes elini taşın altına koyar, birlikte eğlenir, birlikte mutlu olur, birlikte üzüldür. Haydi! Sen de gel Bizim Mahalle'ye, problemleri çözmemizde yardımcı ol bize.

8+

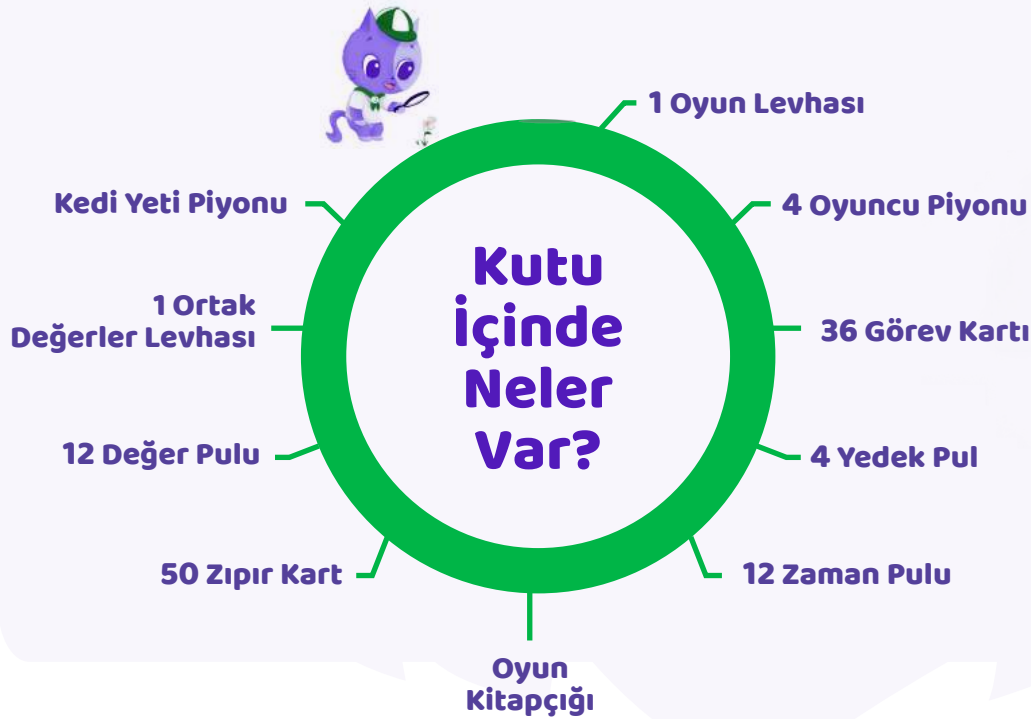
2-4

45'

Unutma!
Hava
kararmadan
dönmeliyiz
evlerimize.



OYUNUN AMACI: Oyunculara çeşitli görevler vererek, yaşadıkları çevreye katkıda bulunma sorumluluğu ve bilincini kazandırmaktır. Çeşitli değerleri ve unutulmaya yüz tutmuş gelenekleri içeren görevleri tamamlamak ve mahallede huzuru sağlamak tüm oyuncuların görevidir. Tüm oyuncular verilen görevleri hep birlikte tamamlayıp, evlerine döndüklerinde oyun biter.



ACAYİP İNSANLAR KART OYUNU

Oyun kurgusunda amaç birçok acayip insanla karşılaşp, kendilerine has özelliklerini, ilgi alanlarını, dünyayı değıştiren dokunuşlarını öğrenmektir.



SERİ DÖRT ÜST BAŞLIK ALTINDA HAZIRLANMAKTADIR

- 1 Bilim
- 2 Edebiyat
- 3 Müzik
- 4 Resim

Alanlarında büyük başarılarla imza atmış örnek ve öncü şahsiyetleri çocuklara tanıtmayı hedefleyen, **4 farklı temada hazırlanan** kart oyunu serisidir.



ACAYİP İNSANLAR-BİLİM

Bilim temalı oyun kartları Dünya tarihine ismini altın harflerle yazdırmış, çeşitli alanlarda başarılar kazanmış 50 bilim insanını bir araya getirmektedir.

Çeşitli şekillerde oynanabilecek bu kart oyunu, **7 yaş üstü çocuklara** tarihimizdeki başarıları sunacak ve onlara bu başarılar ışığında ilham verecektir. Her bilim insanına özel tasarlanan kartlarda bilim insanlarının isim-soy isim, doğum yeri ve tarihi bilgilerine ek olarak, alanındaki başarılarına ait kısa bir açıklama ve bir illüstrasyonuna yer verilmektedir.



Onları tanımak
ve tanırken
eğlenmek
istiyorsanız bu
oyun tam size
göre.



ACAYİP İNSANLAR-EDEBİYAT

Edebiyat temalı oyun kartları Dünya tarihine ismini altın harflerle yazdırmış, çeşitli alanlarda başarılar kazanmış 50 edebiyatçıyı bir araya getirmektedir.

Çeşitli şekillerde oynanabilecek bu kart oyunu, **7 yaş üstü çocuklara** tarihimizdeki başarıları sunacak ve onlara bu başarılar ışığında ilham verecektir. Her edebiyatçıya özel tasarlanan kartlarda edebiyatçıların isim-soy isim, doğum yeri ve tarihi bilgilerine ek olarak, alanındaki başarılarına ait kısa bir açıklama ve bir illüstrasyonuna yer verilmektedir.



Onları tanımak
ve tanırken
eğlenmek
istiyorsanız bu
oyun tam size
göre.



ACAYİP İNSANLAR- MÜZİK

Müzik temalı oyun kartları Dünya tarihine ismini altın harflerle yazdırmış, çeşitli alanlarda başarılar kazanmış 50 müzisyeni bir araya getirmektedir.

Çeşitli şekillerde oynanabilecek bu kart oyunu, **7 yaş üstü çocuklara** tarihimizdeki başarıları sunacak ve onlara bu başarılar ışığında ilham verecektir. Her müzisyene özel tasarlanan kartlarda müzisyenlerin isim-soy isim, doğum yeri ve tarihi bilgilerine ek olarak, alanındaki başarılarına ait kısa bir açıklama ve bir illüstrasyonuna yer vermektedir.



Onları tanımak
ve tanırken
eğlenmek
istiyorsanız bu
oyun tam size
göre.



ACAYİP İNSANLAR- RESİM

Resim temalı oyun kartları Dünya tarihine ismini altın harflerle yazdırmış, çeşitli alanlarda başarılar kazanmış 50 ressamı bir araya getirmektedir.

Çeşitli şekillerde oynanabilecek bu kart oyunu, **7 yaş üstü çocuklara** tarihimizdeki başarıları sunacak ve onlara bu başarılar ışığında ilham verecektir. Her ressamı özel tasarlanan kartlarda ressamın isim-soy isim, doğum yeri ve tarihi bilgilerine ek olarak, alanındaki başarılarına ait kısa bir açıklama ve bir illüstrasyonuna yer verilmektedir.



Onları tanımak
ve tanırken
eğlenmek
istiyorsanız bu
oyun tam size
göre.



YETİ İLE KEŞFET



AY KÂŞİFİ YETİ ÇIKARTMALI ETKİNLİK KİTABI

Hiç kedi roketi gördün mü?
Yeti'nin roketi ile Ay yolculuğuna hazırlan!
Ay'ın arkasında ne var?
Gökyüzünde Ay neden hep farklı görünür?
Bu ve bunun gibi sorulara cevap bulacağın
eğlenceli bir Ay macerası seni bekliyor.

6+

Gökyüzünü
çıkartmalarla
doldurmayı
unutma!

130'dan
fazla
çıkartma

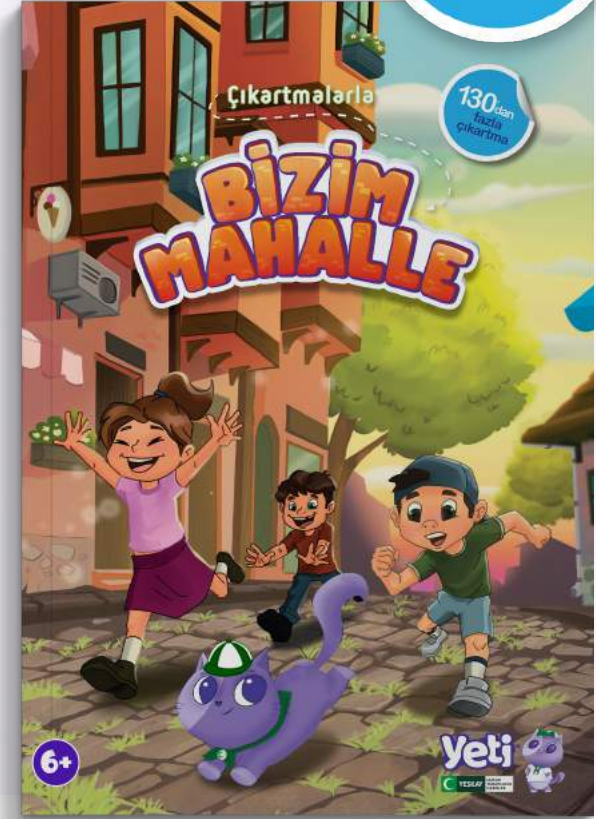


BİZİM MAHALLE ÇIKARTMALI ETKİNLİK KİTABI

Mahallenin sevilen kedisi Yeti'nin maceralarını renklendirmek ve kaybettiği yolları bulmak ister misin? Eline rengarenk kalemlerini al ve Yeti ile oyunlara başla. Eşleştirme, çizme, boyama, bulmaca gibi oyunlar ve eğlenceli çıkartmalarla Bizim Mahalle'de macera seni bekliyor.

6+

Eline
rengârenk
kalemlerini al
ve başla



BİR DOĞA MACERASI

ÇIKARTMALI

ETKİNLİK KİTABI

Farklı ekosistemlerde yolculuğa çıkacağın renkli çıkartmalarla dolu bir etkinlik kitabı.

Yeti, sıcakta, soğukta, amazonda, kutupta doğayı keşfe çıkıyor. Kedi Yeti'nin yardımına ihtiyacı olacak.

5+

Ona bu heyecanlı macerada eşlik etmeye hazır mısın?



ANADOLU MEDENİYETLERİ

ÇIKARTMALI

ETKİNLİK KİTABI

Farklı medeniyetlerde yolculuğa çıkacağın renkli çıkartmalarla dolu bir etkinlik kitabı.

Yeti, Göbeklitepe'den Efes'e Troya'dan İstanbul'a topraklarımızda bir zamanlar yaşamış birçok medeniyeti keşfe çıkıyor.

5+

Ona bu heyecanlı macerada eşlik etmeye hazır mısın?



HARİKA MESLEKLER ÇIKARTMALI ETKİNLİK KİTABI

Farklı meslekleri tanıyacağın renkli çıkartmalarla dolu bir etkinlik kitabı.

Yeti, okulda, hastanede, araştırma merkezinde, şantiyede ve daha birçok alanda karşılaştığımız farklı meslekleri keşfediyor.

5+

Ona bu
heyecanlı
macerada eşlik
etmeye hazır
mısın?



İLGİNÇ TAŞITLAR ÇIKARTMALI ETKİNLİK KİTABI

Farklı taşıtları tanıyacağın renkli çıkartmalarla dolu bir etkinlik kitabı

Yeti, şehirde, limanda, köyde, havalimanında ve daha birçok yerde karşılaştığımız taşıtları keşfediyor.

5+

Ona bu heyecanlı macerada eşlik etmeye hazır mısın?



YETİ İLE ÖĞREN



ÖZGÜR ÇİZGİLER- AFACAN DİNOZORLAR

Özgür Çizgiler, çocukların hayal güçlerini harekete geçiren bir bilim-sanat etkinlik kitabı serisidir.

Çocukların hayal dünyasını özgürce kağıda dökebilecekleri bir kurgu yapılmıştır. Kitapta yer alan çizim sayfaları ve dinozorlar hakkında verilen bilgiler ile çocuklar farklı bir dünyayı keşfederler.

Çocukların duygularını renkli çizimlere yansıtırken yaptıkları etkinlikler ile farklı dinozorları tanıyıp, yeteneklerini keşfedecek.



5+

Dinozorunu
hayal etmen
yeter.



ÖZGÜR ÇİZGİLER-

ANADOLU'NUN MUHTEŞEM CANLILARI

Özgür Çizgiler, çocukların hayal güçlerini harekete geçiren bir bilim-sanat etkinlik kitabı serisidir.

Gezegemiz birçok canlıya ev sahipliği yapıyor. Bazıları Dünya'nın birçok ülkesinde yaşayabilirken bazıları ise sadece ülkemizde hatta sadece bir şehrimizde görülür. Sadece bir bölgeye ait olan bu canlılara endemik türler denir. Anadolumuz dünyanın biyolojik çeşitliliği en zengin olan bölgelerinden biridir.

Çocuklar duygularını renkli çizimlere yansıtırken yaptıkları etkinlikler ile Anadolu'nun Endemik Canlılarını tanıırken yeteneklerini keşfedecek.



**Bu kitabın
sanatçısı
sensin.**

5+



ÖZGÜR ÇİZGİLER- BOĞAZİÇİ'NİN SEVİMLİ CANLILARI

Özgür Çizgiler, çocukların hayal güçlerini harekete geçiren bir bilim-sanat etkinlik kitabı serisidir.

Çocuklar kitabın sayfalarında İstanbul Boğazı ekosisteminde yaşayan farklı bitki ve hayvanlarla karşılaşacak, duygularını renkli çizimlere yansıtırlarken yaptıkları etkinlikler ile yeteneklerini keşfedecek.

5+

Bu kitabın
sanatçısı
sensin.



YAŞAM BECERİLERİ GÜNLÜĞÜ

Bir gün boyunca neler yapıyorsun? Evde yapılması gereken bazı şeyleri sıkıcı mı buluyorsun? Bu kitap tam sana göre! Yaşam boyunca karşılaştığın temel görevleri eğlenceli bir hale getirmek istersen Yaşam Becerileri Günlüğü başucu kitabın olacak.

6+

**Yanında
ihtiyacın
olan tek şey
kalemlerin!**



YAŞAM BECERİLERİ GÜNLÜĞÜ KAZANIMLARI

Yaşam Becerileri Günlüğü, çocukların bulunduğu yaşta gelişim alanlarını destekleyecek etkinlikleri içermektedir. Günlüğün kazanımları 4 ayrı gelişim başlığına ayrılmıştır. Bu alanlar **kişisel gelişim, fiziksel alan gelişimi, sosyal- duygusal ve bilişsel** alandır. Gelişim başlıkları 4 alt başlık altında ele alınsa da birbirini destekleyen ve iç içe olan kazanımları içermektedir.

Odasının düzenini sağlamak, diş fırçalamak, banyo yapmak, teknolojiyi süreli kullanmak gibi 6-8 yaş grubu için gerekli olan kazanımları geliştiren **kişisel beceri** alanını destekleyen etkinlikleri içermektedir. Bu etkinlikler çocuğun birey olarak sorumluluklarını fark etmesini ve yerine getirmesini amaçlar.

Spor yapmak, ev işlerine yardım etmek, bilateral koordinasyon, kes yapıştır, el göz koordinasyonu gibi 6-8 yaş

grubu için gerekli olan kazanımları geliştiren **fiziksel alanını** destekleyen etkinlikleri içermektedir. Bu kazanımları sağlayan etkinlikler çocuğun günlük aktivitelerde ve sorumluluklarında ince ve kaba motor becerilerinin gelişmesini, iç disiplin kazanımını desteklemesini amaçlar.

Çocuğun kendini ifade edebilmesi, sınır koyabilmesi, kendi başına veya akranları ile vakit geçirebilmesi, önce sonra ilişkisi kurabilmesi, problem çözme ve analiz yapabilmesi, saygı ve nezaket ifadelerini kullanabilmesi gibi 6-8 yaş grubu için gerekli olan kazanımları geliştiren **sosyal-duygusal ve bilişsel** alanı destekleyen etkinlikleri içermektedir. Kitap içerisindeki etkinlikler çocuğun duygularını farkına varması, duygularını ifade edebilmesi ve kendi düzenine katkı sağlayacak kazanımların desteklenmesini amaçlar.



TEŞEKKÜRLER



Tel: 0212 527 16 83

www.yesilay.org.tr

www.yesilaymarket.com